



ゲームの概要

お茶会を開いて切手(勝利点)を集めよう!たくさん集めたプレイヤーが勝ち!

お茶会の準備の準備 (ゲームの準備)

1. 机と椅子

机と椅子を組み立てます。**1** これを場の中央に置きます。**A**
2人で遊ぶ場合は椅子は3つ、3人で遊ぶ場合は椅子は4つ、それ以外は遊ぶプレイヤーの数だけ椅子を置きます。**2**

2. 登場人物

好きな登場人物を椅子と同じ数だけ選び、場に置きます。**B**

3. ティーセット

全て取り出し、場に置きます。**C**

4. サマリー

各プレイヤーはサマリーを1枚手元に置きます。**D**

5. 絵葉書

絵葉書を椅子と同じ数だけ選びプレイヤーの手元に置きます。**E** 余った絵葉書(※1)は場に置きます。手に入れた切手は絵葉書の上に置きます。

6. 切手

4人以上で遊ぶ場合、全ての絵葉書に2点分の切手を置きます。3人の場合は3点分、2人の場合は4点分置きます。それ以外の切手は場に置きます。**F**

7. 登場人物の本 (以降、「本」)

コマと同じ本を選び、裏向きにしてシャッフルし、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。**G**

余ったカード(※1)は余った絵葉書の傍に裏向きで置きます。

8. 内緒のお手紙 (以降、「お手紙」)

各プレイヤーは絵葉書と同じマークのお手紙1式を手札にします。**H** すべての登場人物カードと同じキャラクターの秘密のお手紙を持ちます。**I**

※1. 2~3人で遊ぶ時、用意する数量がプレイヤーの数+1となり、プレイヤーが使わず残ったもの

お茶会の準備 (ゲームの開始)

本を各自で確認します。このお茶会 (ラウンド) の間、自分の本はいつでも確認出来ます。

Tips

本と登場人物はセットになっています。例えば、あなたにアリスの本が配られたら、登場人物のアリスはあなたの登場人物です。

お誕生日が一番近い人がスタートプレイヤーです。時計マークをその目印として手元に置きます。**1** 手番の人は次の3つの内の1つを選んで行動します。

1. 登場人物を椅子に置く **4**

好きな登場人物を選び、空いている好きな椅子に置きます。

2. お手紙を他のプレイヤーに渡す **5**

手札から好きなお手紙を選び、他のプレイヤーに裏向きで渡します。

3. 食器を机に置く **6**

好きな食器を1つ選び、好きな椅子の前に置きます。

選んだ行動が終わったら、時計回りで次のプレイヤーの手番になります。これを繰り返し、全ての登場人物が椅子に置かれたらラウンドの終了に進みます。その後に食器を置いたり、お手紙を渡したりすることは出来ません。

内容物



登場人物の本 x4



内緒のお手紙 4マーク x4種



サマリー x4



絵葉書 x4



時計マーカー x1



切手

1vp x10, 2vp x6, 5vp x6



ティーカップx4



ソーサーx4



大皿 x4



ミルクポット x1



シュガーポット x1



ティーポット x1



机 x1



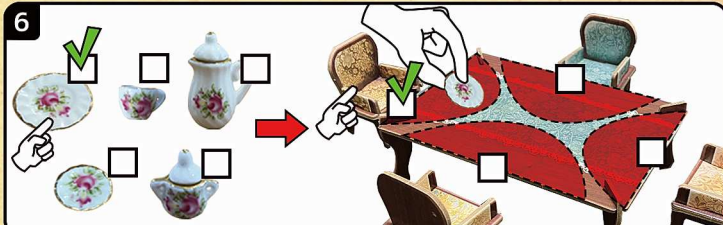
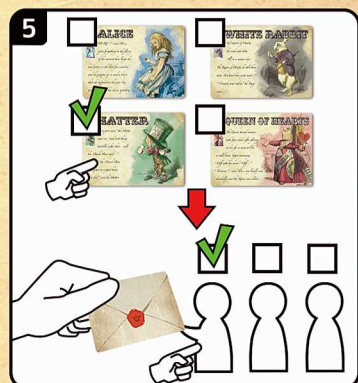
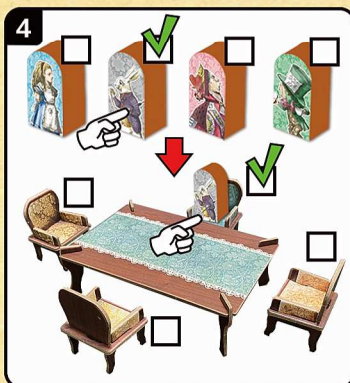
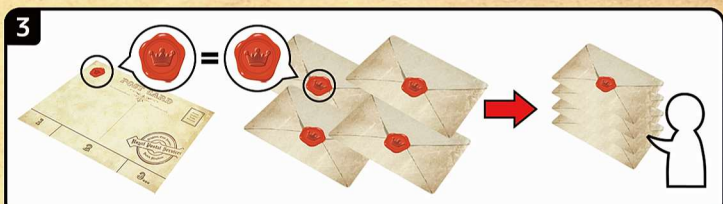
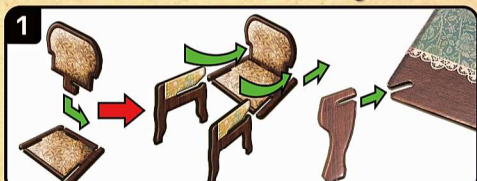
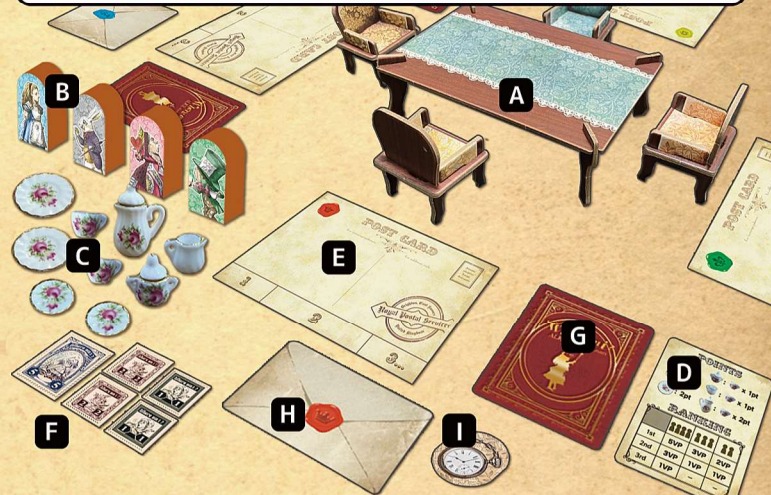
椅子 x4



登場人物 x4



説明書x3セット



Tips

切手の集め方は2種類あります。

1. 狂ったお茶会

食器にはそれぞれに点数が付いています。**7** ミルクポット、シュガーポット、ティーポットの点数は、テーブル上にあるすべてのティーカップの数の倍数になります。**8** 例えば、テーブル上のティーカップの数が3個なら、ティーポットの点数は6点です。あなたの登場人物の目の前にたくさんの食器を置き、豪華なお茶会（高得点）に出来たなら、たくさんの切手が貰えます。

2. 私は誰？

どのプレイヤーがどの登場人物なのかを推理します。お手紙を使つて的中させれば、そのプレイヤーから切手を貰うことが出来ます。食器や登場人物の置き方から推理しましょう。

お茶会を始めるよ！（ラウンドの終了）

私は誰？、狂ったお茶会の順に点数計算をします。

1. 私は誰？の点数計算

スタートプレイヤーから時計回りでお手紙を確認します。その際に、確認したプレイヤーは登場人物を当てたプレイヤーに切手を2点分渡します。2～3人で遊ぶ場合で、余った登場人物（※1）を当てた場合は、場から2点分の切手を獲得します。お手紙を置いたのが早いプレイヤーから順番に確認します。**9** 手元の切手が1点以下になった場合、切手は渡しません。**10**

2. 狂ったお茶会の点数計算

食器の合計点数が多い人を1位として順位が決まり、それぞれの順位に応じた切手を獲得します。**11** 但し、合計得点の同じプレイヤーがいた場合、そのプレイヤーたち0VPとなり、以下の順位の他のプレイヤーの順位は繰り上げとなります。**12** 余った登場人物（※1）には順位が付きません。順位による切手の点数（VP）は以下の通りです。

	4人プレイ	3人プレイ	2人プレイ
1位	5VP	3VP	2VP
2位	3VP	1VP	1VP
3位	1VP	—	—

点数の計算が終わったら、時計マークを左隣のプレイヤーに渡し、絵葉書の上の切手以外を全て場に返し、ゲームの準備6から繰り返します。4人か2人プレイなら4ラウンド、3人プレイなら3ラウンド行い、それを終わったら、ゲームの終了へ進みます。

目が覚めそう！（ゲームの終了）

切手の合計点数を数えて一番多い人が勝ちです。**13** 但し、合計得点の同じプレイヤーがいた場合、そのプレイヤーたちは0VPとなり、その他のプレイヤーは順位が繰り上げとなります。**14**

Q&A

Q1. 登場人物を椅子に置くとき、自分の登場人物しか選べないですか？

A1. すべての登場人物から選べます。どの椅子にでも置けます。

Q2. 食器の点数が全員同じ等で全員順位が付かない場合はどうなりますか？

A2. 全員勝利点は0になります。

Q3. お手紙は同じ人に2回以上渡すことは出来ますか？

A3. 出来ます。自分の登場人物が書かれたお手紙も渡すことが出来ます。

Q4. 切手の数が全員同じ等で全員順位が付かない場合はどうなりますか？

A4. 最後のお茶会で1位だった人が勝ちです。

