

Limitation



宇宙へ飛び立つための準備で、宇宙船は大忙し！緊急事態発生に、食料不足で定員オーバー！
いちばん欲張りのプレイヤーは船を降ろされる！？

宇宙船をつくるか、クルーを配置するか状況を見極めて、いざ宇宙へ！

01 内容物

基本カード 31枚

建設カード



イベントカード



ブラネットカード 7枚



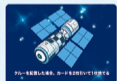
クルータイル4色 各12枚



ロケット先端 4枚



宇宙ステーション1枚



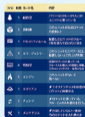
エイリアンタイル1枚



ブースター 4枚



サマリー 4枚



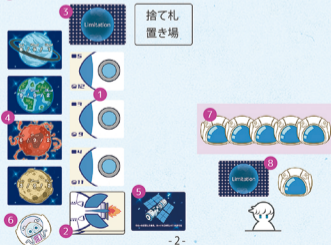
説明書 1枚(本書)

02 ゲームの準備

1 ロケット先端とブースターを表の通りに用意し、先端を図のように並べておきます。

人数	2	3	4
枚数	各3	各3	各4

- 2 ロケット先端を並べた側にブースターをまとめて置きます。
- 3 建設カードのエンジンルームをロケットの数+1枚となるようにして、建設カードとイベントカードをよく混ぜ、山札とします。
- 4 ブラネットカードをロケットカードの数+1枚取り、ロケットの左側にロケットとずれるように置きます。
- 5 宇宙ステーションカードを場に置きます。
- 6 エイリアンタイルを場に置きます。
- 7 担当するクルーの色を決め、全て受け取り裏向きにシャッフルしまとめて置いておきます。これをクルーの待機エリアとします。
- 8 山札から1枚、クルーの待機エリアから1枚取り手元に置きます。これを手札とします。※手札は自分だけ確認することができます。
- 9 最近、星空を見上げたプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。



03 カードの見方



- 1 カード名
- 2 アイコン
- 3 カード効果



- 1 必要部屋数
- 2 食料の数



- 1 獲得できる勝利点



- 1 パワー&必要食料数

03 ゲームの流れ

自分の手番を以下の3つのアクションの中から1つ選んで行います。

1. カードを使用する

- 1 建設カード
ロケットを建設するカードです。ロケット先端の横に並べるように配置します。
- 2 イベントカード
イベントカードは使用したら捨て札置き場に置きます。



2. クルーを配置する

- ・ロケット先端には1枚のクルーを配置することができます。
- ・配置された建設カードには2枚のクルーを配置することができます。
- ・宇宙ステーションカードには制限なくクルーを配置することができます。手札にあるクルー1枚をいづれかに配置します。



既に出発してしまったロケットにクルーを乗せることはできません。カードの効果でクルーの入れ替えなどもできなくなります。※エイリアンはロケット出発済みでも、イベントカードにより移動が可能です。

3. ロケットを出発させる

ロケットの出発条件を満たしている場合、ブースターをロケットの1番後ろに配置し、出発させることができます。※ブースターは場から直接取り配置できます。もっともそのロケットカードに近いプラネットカード2枚の中から探索する惑星を選び、ロケットの側に置きます。



隣接したプラネットカードを選ばれてしまっても、その隣のカードを行き先として選択可能になるので、常にロケットは2つのプラネットカードを行き先として選ぶことができます。

手番の終了時、アクションに応じて補充を行います。

1. カードを使用した・・・クルーの待機エリアから1枚選んで引き、手札にします。
2. クルーを配置した・・・手札からカードを1枚引き、手札にします。
※宇宙ステーションにクルーを配置した場合は、この時に手札からカードを2枚引き、そのうちの1枚を捨てます。
3. ロケットを出発した・・・補充するものではありません。その後、時計回りで手番が移ります。

04 ゲームの終了

- 全てのロケットが発射した。
- 誰かの待機エリアのカラーがなくなった。
- 山札がなくなった。



いずれかの終了条件を満たした場合、すぐにゲーム終了となり、カラーを全て表にして食料の上限値チェックを行います。

1. 食料上限を超えていなかった場合

各ロケットの中で、カラーのパワーの合計値が多い順に1-3位までの順位を決定します。

2. 食料上限を超えていた場合

そのロケットの中で、カラーのパワーの合計値が一番多いプレイヤーの順位がなくなります。他のプレイヤーの順位が繰り上がります。

カラーのパワー順にプラネットカードの順位と対応する勝利点を獲得します。

カラーのパワーの合計値が同じだった場合、獲得順位(1位が複数なら1位と2位)の勝利点を合計しその半分を獲得することができます。

例) 最多のカラーが同数だった場合、1st + 2ndの得点の半分を獲得します。

(小数点切り捨て) 上記のカードだと(9+6)/2=7.5になり7点ずつ獲得

全ての合計の勝利点が高いプレイヤーが勝利となります。

その勝利点も同数ならロケットに乗っているカラーの枚数が多いプレイヤーが勝利です。

失敗したロケット

出発できなかったロケット及びエマージェンシーの条件を満たせなかったロケットは打ち上げ失敗となります。点数を獲得することができません。

05 2人プレイの変更点

セキュリティールーム3枚を箱にしまします。山札が28枚になります。

個人のカラーの他にもう1色共通のカラーとして、6枚を分けてもちます。

(0、1、1、2、2、3のセット)(1、1、1、2、2、3のセット)後攻プレイヤーがセットを選びます。共通のカラーは自分の色のカラーを配置した際に、追加でどの部屋にでも配置することができます。(数値を見て選び配置することができます。)

点数計算の際は第3のプレイヤーとして別々に計算を行いません。

エイリアンについて

エイリアンタイルはイベントカード(エイリアン)によって、ロケットに移動します。エイリアンはカラーと同様の配置制限があり、建設されたカードにはカラーと合わせて2枚まで配置できます。既に2枚のカラーが配置されていた場合、移動できません。(ロケット先端は1枚まで)エマージェンシーに配置されたカラーの合計パワーが3未満の場合、失敗になります。エイリアンはパワーが3なのでエイリアンによってエマージェンシーを解決することができます。また、エイリアンはロケットが発射しているしていないに関わらずイベントカード(エイリアン)によって移動することができます。

FAQ - よくある質問 -

- Q. 自分が配置したカラーを後から確認できますか?
A. はい、できません。
- Q. パワーが0のカラーがロケットに乗って3位でした、勝利点を獲得できますか?
A. はい、パワー0でも自分のカラーが乗っていれば順位を得られます。
- Q. 管制室から移動したカラーは裏になりますか?
A. はい、カラーは裏になります。
- Q. エンジンをも2つ配置できますか?
A. はい、できます。
- Q. エンジンが最後まで配置できずして、出発できませんか?
A. はい、出発できません。
- Q. ロケットの必要部屋数以上に設置することはできますか?
A. はい、出来ます。
- Q. 3位が複数いました。点数はどう分配しますか?
A. 3位の点数を2人で割った点数を獲得できます。(小数点切り捨てです。)
- Q. カードの効果が発揮できません。使用しないことは出来ますか?
A. 使用しないことは出来ません。効果が発生しない場合、空打ちとなり、使用した事になります。任意で捨てることはありません。

<ゲーム製作>

GOTTA2

<ゲームデザイン>

オカベニアス(岡部 拓也)

<美術・編集>

オカベニアス(岡部 拓也)

<ディレクション>

はろぬ(柳川 一隆)

ROD(勝間田 佑五)

<説明書校正>

ROD(勝間田 佑五)

<発売日>

2022年10月29日

<ホームページ>

<https://gotta2.jp>

<メールアドレス>

contact@gotta2.jp



GOTTA2

