

🌸 あらすじ

アリスの物語の登場人物を集めて、ちょっぴりおかしな物語を始めよう！
さてさて、貴方の元に登場人物は集まってくれるでしょうか？

🌸 内容物

登場人物 (カード) 7種×5種 35枚

サマリー 4枚

本の切れ端 (点数カード)
20枚

合計 59枚

説明書 1枚



1点 4枚 2点 8枚 5点 4枚 10点 4枚 計20枚



登場人物
7種×5種 計35枚

🌸 ゲームの概要

手札の小窓に出てくる登場人物が、全て大窓にもいる事を目指します！

遊び方 (スタンダード)

🌸 仲間はどこにいるかな？ (ゲームの準備)

- 1 中央に山札を作ります。
- 2 各人、手札が4枚になるように山札から登場人物 (カード) を引きます。
手札は他の人には内緒です。

🌸 仲間を集めよう！ (ゲーム開始)

不思議の国のアリスが1番好きな人から開始します。ゲームは時計回りに進みます。
2ラウンド目以降は、物語を始めた人 (勝利した人) から始めても構いません。

🌸 自分の出番が来たぞ！

自分の手番が来たら、3つの事をします。

1 まず、登場人物を手札に加えます。登場人物を何処から加えるかを決めます。

- (1) 山札：山札の一番上の登場人物を手札に加えます。
- (2) 他の人の捨て札：他の人の捨て札を全て見て、好きなカードを手札に加えます。自分の捨て札からは、加えられません。

2 次に、物語が始まるか (手役の完成) を確認します。

- (1) 手札が5枚の状態を確認します。
- (2) 小窓に出てくる登場人物が、全て大窓に出てくるか確認します。
 - ① 出てきていれば、物語 (点数計算) が始まります！
 - ② 足りなければ、次に移ります。

3 最後に、登場人物を手札から、外します。

- (1) 各人、手札から外した登場人物の置き場所は、手元に作ります。
- (2) 皆に見える様に置いておきましょう。



8+



2-4



20min

ゲームデザイナー
柳川一隆 (ばろぬ)

アート
勝間田 佑五 (ROD)
岡部 拓也 (オカベニマス)

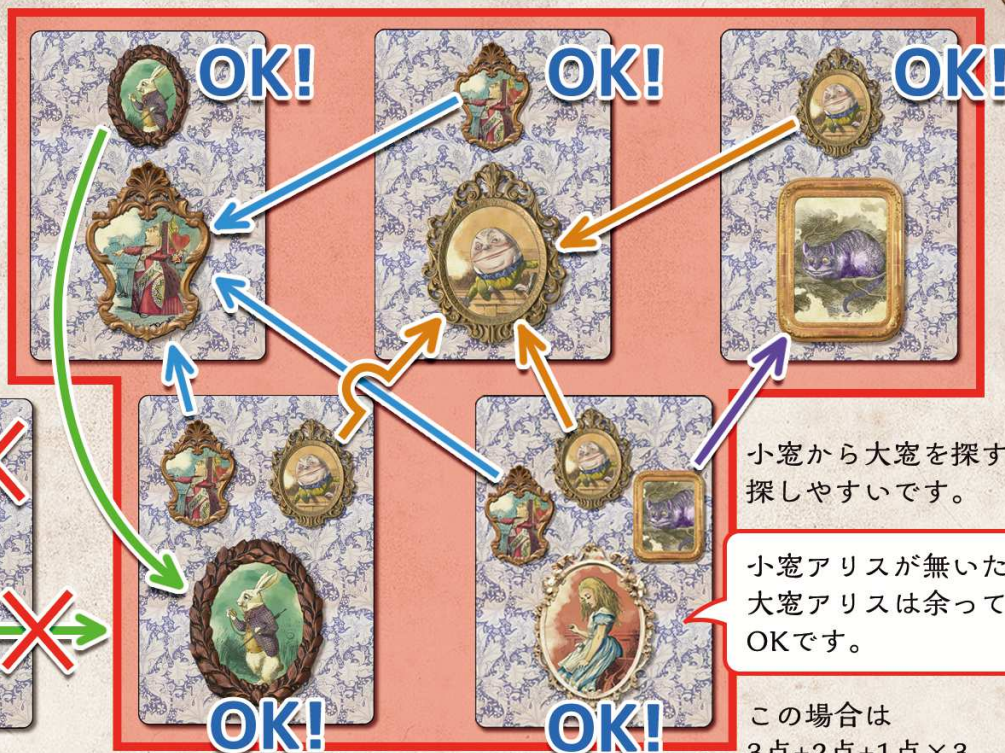
GOTTA2



GATHER ROUND!

Alice in the Wonder Museum

下記のカードは指定のカードと差し替えると成立しません。小窓帽子屋と対になる大窓帽子屋が手札に無い為です。



小窓から大窓を探すと探しやすいです。

小窓アリスが無いいため大窓アリスは余ってもOKです。

この場合は
3点+2点+1点×3
=8点獲得!

🌸 物語（点数計算）が始まるよ！

- 1 自分の手札の小窓の数を数えます。
- 2 小窓の数と同じ点数の本の切れ端（点数カード）を場から受け取ります
- 3 持っている点数を数えます。
 - (1) 持っている合計点数が20点を超えていたら、貴方の勝利です！大団円（ゲーム終了）です。
 - (2) 持っている合計点数が20点を超えてなかったら、次の仲間を集めよう！（次のラウンドに移行します。）

遊び方（エキスパート）

スタンダードルールに以下の内容を追加及び変更をします。

🌸 仲間はどこにかな？（ゲームの準備）

各人、場から本の切れ端を7点ずつ取ります

🌸 仲間を集めよう！（ゲーム開始）

- あと1枚で物語が始まる（手役が完成）する場合に宣言が出来ます
- 1 「あと少し！」と宣言します。 ※宣言をしなくても構いません。
 - 2 手札を全て伏せて、手元に置きます。
 - (1) 以降は、伏せた手札は捨てられません。
 - (2) 手札の確認は出来ます。

🌸 物語が始まるよ！（点数計算）

- 小窓の数と同じ点数の本の切れ端（点数カード）を受け取ります
- 1 「あと少し！」を宣言していた場合は、さらに1点受け取ります。
 - 2 本の切れ端を何処から加えるかを確認します。
 - (1) 最後の登場人物が山札から来た場合
山札から本の切れ端（得点カード）を獲得します。
 - (2) 最後の登場人物が他のプレイヤーの捨て札から来た場合
その捨て札の持ち主から本の切れ端（得点カード）を獲得します。
 - 3 場や山札に本の切れ端が足り無い場合
ある分だけ受け取ります。足り無い分は受け取れません。