

# DINO DERBY

## きょうりゅうレース

### あらすじ

恐竜たちの大レース開幕！  
一筋縄ではいかない「すごろく×着順当て」！  
安住の地に先にたどり着くのはどの恐竜？



### 内容物

マップ 1x	火山チップ 4x	サイコロ 1x	説明書(本誌) 1x
滝チップ 4x	カード 12x	恐竜コマ 1 1x	恐竜コマ 2 1x
恐竜コマ 3 1x	恐竜コマ 4 1x		

### 1.ゲームの準備

マップを組み立てます

チップを表向きにします

チップを裏向きにしてよく混ぜ  
マップの点線の位置に置きます

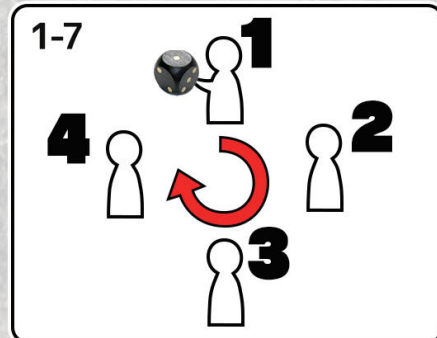
恐竜コマをSTART  
マスに全て置きます

カードを裏向きにしてよく混ぜ、  
全員に配ります  
余ったカードは使いません

2人で遊ぶ	5x	3人で遊ぶ	4x
4人で遊ぶ	3x	5~6人で遊ぶ	2x

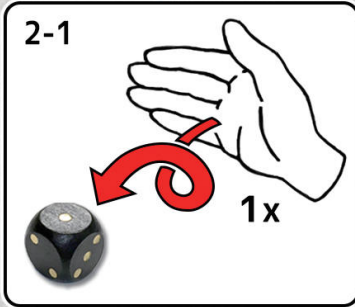


最初に始める人を決めます



右回りに順番が進みます

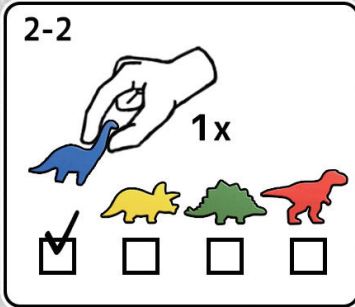
## 2.ゲームの開始



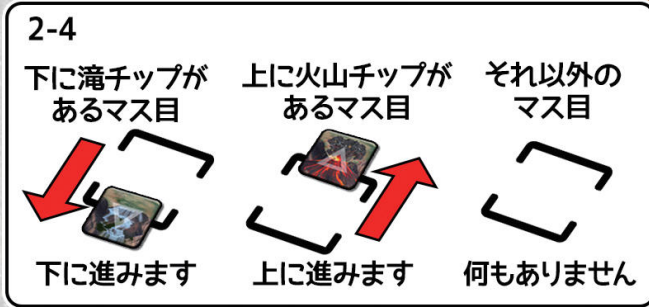
サイコロを1回振ります



2-3  
恐竜コマを  
サイコロの目の分進めます

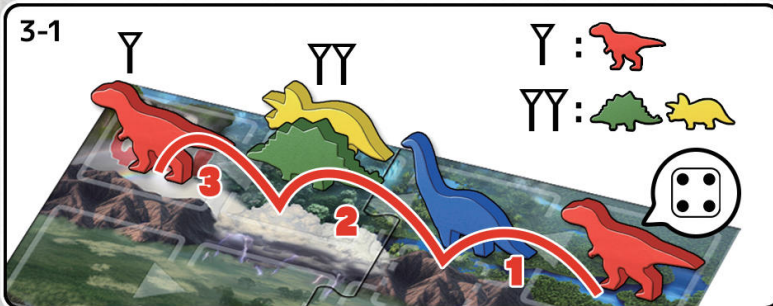


好きな恐竜コマを選びます

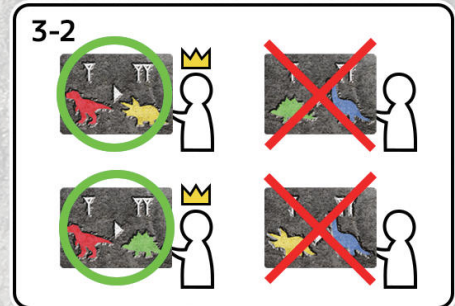


コマを進め終わったら次の人の番になります

## 3.ゲームの終了

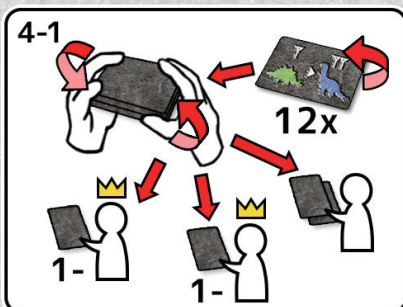


いずれかの恐竜コマがGOALに着き次第、順位が決定します

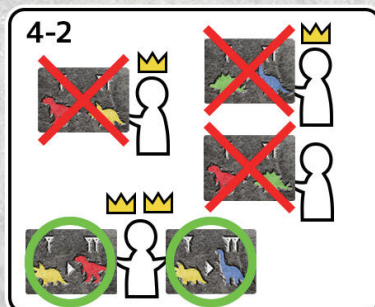


決定した順位と同じカードが当たりです  
当たりカードを持っている人はみんな勝ちです

## 4.追加ルール



2回目以降のレースでは、当たった人の手札を1枚減らします



合計で2枚以上当たれば勝ちです

= 恐竜画出典元 =

Tyrannosaurus & Triceratops

Stego-saurus

Bronto-saurus

Charles R. Knight (1874~1914)  
偉大なる恐竜画家に捧ぐ

ゲーム製作  
GOTTA2

ゲームデザイン  
ばるぬ(柳川 一隆)

美術  
ROD(勝間田 佑五)

アシスタント  
オカベニアス(岡部 拓也)

発売日  
初版2022年10月29日

メールアドレス  
contact@gotta2.jp

協力会社  
三洋紙業 株式会社  
大興印刷 株式会社  
株式会社 信栄社  
株式会社 プリントパック

ウェブサイト  
<https://gotta2.jp/line-up/dino-derby/>



MADE IN JAPAN GOTTA2