

シティナイト



あなたは街の市長となって、都市を開発します。さまざまな建物を建てる事で街は活性化します。カードを引いて資源を集めるか、建物を建てましょう。建物毎に相性の良い建物を見極めて建てる事が重要です。誰よりも街を発展させる事を目指すのです。

内容物

初期カード 5枚



表 裏

建物カード 81枚 (27種×3枚ずつ)



表 裏

ランドマークカード 8枚



表 裏

開拓者ボーナスカード 1枚



表裏

説明書(本書) 1枚

準備

- 1 民家カードを表にして自分の街に配置します。
- 2 山札を作ります。

建物カードを裏にして、よく混ぜ、山札にします。

※2人プレイの場合、10枚を裏向きで抜き出し、箱に戻します。

※3人プレイの場合、15枚を裏向きで抜き出し、箱に戻します。

※4人プレイの場合、全てのカードを使います。

- 3 山札の上から6枚を表にして山札の横に配置し、場とします。
- 4 ランドマークカードを配置します。

ランドマークカードを裏にしてよく混ぜ、表にして配置します。

配置する枚数は、下記を参照し、人数に応じて調整して残りは箱に戻します。

人数	2	3	4
枚数	4	4	5

- 5 開拓者ボーナスカードをランドマークのそばに置きます。
- 6 最年長のプレイヤーがスタートプレイヤーになります。

捨てる札置き場



自分の街
(カード設置場所)



他人の街
(カード設置場所)



カードの見方



- A Symbol(シンボル)アイコン
 人:人 家:家 食:食 幸:幸 科学:科学
 ☺:コイン オールマイティとして使用できます。
- B 需要アイコン ☀:太陽 ⌚:月
- C カードの名称
- D VP(勝利点)
- E カードの効果
 ⚡:カードを設置した時に、効果を使用します。
 ⚙:手番毎に1度使用できます。
- F コスト

ゲームの流れ

- 1 メインアクション、a.b.c.のいずれか1つを行います。

a. 場からカードを引く

シンボルが合計3個になるまで、建物カードを場から手札に加え
 ます。例) シンボル2個のカード1枚と、シンボル1個のカード1枚
 ※ランドマークカードは手札にすることはできません。
 ※手札上限は6枚です。超えた場合は、入れ替えて捨て札にします。

b. 山札からカードを引く

山札の上からカードを2枚手札に加え
 ます。
 ※山札から1枚、場から1枚ずつ引くことはできません。

c. 建築する

手札、又は場の、建物、ランドマークカードを自分の街に
 設置できます。※設置可能数は10枚です。

(1) 建築予定のカードのコストを確認します。

(2) コストを支払います。

建築予定のカードのコストと同じ数のシンボルを支払います。

支払いには、手札と建築済みの建物カードのシンボルを合計して利用
 できます。

・手札から支払った場合・・・建築後に利用した手札は捨札になります。

・建築済みの建物カードから支払った場合・・・支払いの度に利用出来
 ます。

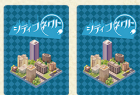
※1回の支払いで利用出来る回数は1度だけです。

(3) ⚡:があれば、記載されている効果を解決します。

(4) 建築が完了します。

コストとして利用された手札を捨札にします。

1Symbol



コスト



- 2 ⚙: の効果は毎手番中に1度、任意のタイミングで利用できます。
- 3 手番が終了したら、場にカードが6枚になるまで表にして置
 きます。
- 4 時計回りで次のプレイヤーに手番が移ります。

手番開始時、自分の街に10枚以上の【建物】【ランドマーク】カードがある場合
 手番はありません、その代わり山札から3枚を表向きで捨札にします。

ゲームの終了

- 2人プレイ時 1回目の山札がなくなるか、2人が10軒建てたら終了します。
- 3, 4人プレイ時 山札が無くなったら、捨札を裏にして良く混ぜ、山札にします。
 2回目の山札が無くなったら終了します。
 または10軒建てないプレイヤーが1人になった場合、終了します。

ゲームの勝敗

点数を各々で計算し、一番VP(勝利点)を獲得したプレイヤーの勝利となり
 ます。
 同点だった場合は、開拓者ボーナスを持っている人の勝利です。
 それでも同点な場合は、勝利を分かち合しましょう!

初期カードの効果 開拓者ボーナスと需要ボーナス。

- 🏠: 開拓者ボーナスカードを獲得 ※手番終了時に10枚達成している。
- 👤: 1番多く持っているプレイヤー 10 ※需要ボーナス、同数は無効
- 👤: 1番多く持っているプレイヤー 10 ※需要ボーナス、同数は無効



×は、条件を満たしていれば満たした分、VPを獲得します。

得点計算例

ハンバーガーショップ: 🍔🧑🏫 1セット 4VP
 電気修理店: ⚡3つ 🍔1つ 基礎点1VP 合計5VP
 エレクトロニクス研究所: 基礎点25VP

ソロプレイについて

ゲームの準備

建物カードは全て使います、ランドマークは4枚ランダムに配置します。

その他は、通常通り準備を行います。

ゲームの流れ

手番を通常通り行います。

手番終了時、場からカードを3枚選び捨て、場にカードが6枚になるまで表にして置きます。

ゲームの終了

1回目の山札がなくなる or 10枚設置したら終了します。

得点計算

得点を通常通り計算します。

- ・建物を10軒建てた場合10VPです。(開拓者ボーナス)
- ・太陽・月は4個以上で10VPです。(需要ボーナス)

スコア70点未満 Dクラス市長 市民はあなたに不満があるようです。

スコア70点以上 Cクラス市長 一般的な都市です。

スコア80点以上 Bクラス市長 評判の良い都市です。

スコア90点以上 Aクラス市長 あなたはみんなに慕われている市長です!

スコア100点以上 Sクラス市長 素晴らしい都市です!人々はとても満足しています!

初期カードについて



ゲームに慣れてきたら、ゲームの準備の最後に

民家 or 市長の面を表にして準備することもできます。

扱いが難しくなる分、高得点を狙うことが可能になります。

初めてのプレイヤーは民家を使用することが推奨されます。

注意事項

- 小さな部品があります。絶対に口にいわないでください。窒息の危険があります。
- 誤飲の危険がありますので対象年齢未満のお子様には与えないでください。

FAQ

Q.太陽又は月の需要が多いプレイヤーが同数の場合どうなりますか?

A.同数の場合、誰もボーナスを受け取ることはできません。

Q.カジノの効果で2位が同点の場合どうなりますか?

A.2位のプレイヤーそれぞれに10点ずつ入ります。

Q.場からカードを引いた時すぐにカードを補充できますか?

A.できません、手番終了時にカードを補充します。

Q.同じ建物カードは設置できますか?

A.はい、同じ建物カードを設置することができます。

Q.手札が6枚の時カードを引くことができますか?

A.はい、引いた後、手札上限までカードを選び捨て札にします。

Q.場のカード、山札のカードを1枚ずつ引くことはできますか?

A.いいえ、どちらかを選ぶ必要があります。

Q.山札の枚数を確認できますか?

A.いいえ、できません。

Q:建築や、効果の利用中に、歯車の効果を割り込ませることは出来ますか?

A:出来ません。効果は1つずつ最後まで解決してください。

<ゲーム製作>

GOTTA2

<ゲームデザイン>

オカベニアス(岡部 拓也)

<美術・編集>

オカベニアス(岡部 拓也)

<ディレクション>

ぼろぬ(柳川 一隆)

<アシスタント>

ROD(勝間田 佑五)

ゆっち(灰原 由加里)

<使用素材>

使用した画像は Shutterstock.com の許可を得ています

<発売日>

2021年11月20日

<ホームページ>

<https://gotta2.jp>

<メールアドレス>

contact@gotta2.jp



GOTTA2

