

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält 1 Puzzlebogen und 1 Stift.

Spielbeginn

Der Spieler, dessen Geburtstag als Nächstes kommt, beginnt. Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. In jedem Zug werden die Schritte 1~5 der Reihe nach ausgeführt.

1. Auswahl eines Teils

Wähle eines der noch verbleibenden Teile aus dem Teilefeld **A** unter deinem Puzzlebogen aus. Die Teile sind in die Bereiche ①~④ unterteilt. Teile den anderen Spielern mit, welches Teil du gewählt hast (z. B. „③-①“). Alle Spieler markieren dieses Teil mit einem Schrägstrich in ihrem Feld. **①** Ein markiertes Teil kann anschließend nicht mehr gewählt werden. Wenn 4 oder mehr Spieler mitspielen, können die Felder ③ ④ zweimal gewählt werden. Beim zweiten Mal wird der Schrägstrich gekreuzt. **2**

2. Platzierung des gewählten Teils

Der aktive Spieler färbt auf dem Spielfeld **B** die Kästchen in der Form des gewählten Teils ein. Die Form darf weder gedreht noch gespiegelt werden und nicht auf bereits gefärbte Felder gelegt werden. **3**

3. Hinzufügen von Bonuspunkten

Die Zahlen ①~④ zeigen die Bonuspunkte, die du erhältst, wenn du ein Teil erfolgreich platzierst. Trage diese Punkte der Reihe nach in das Bonusfeld **C** ein, indem du für jeden Punkt ein Kästchen durchstreichst. **4**

4. Platzierung eines Bonusteils

Wenn du 5, 10 oder 15 Punkte erreichst, darfst du das im jeweiligen Feld angezeigte Bonusteil **D** sofort auf dem Spielfeld platzieren. Die Platzierungsregeln sind dieselben wie in Schritt 2.

5. Ende des Zuges

Nachdem die Schritte 1 bis 4 abgeschlossen sind, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wenn Schritt 2 oder 4 nicht mehr ausgeführt werden kann, geht es direkt zu **Spielende** über.

Spielende

Nachdem der letzte Zug (Schritt 5) beendet ist, führt jeder Spieler die Punkteberechnung **E** durch, beginnend mit dem Spieler, der gerade an der Reihe war. Bestimme dein größtes zusammenhängendes, nicht unterbrochenes Rechteck auf dem Spielfeld und berechne:

Anzahl der Reihen × Anzahl der Spalten × Bonuspunkte ⑤

Der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt der Spieler mit den wenigsten freien (nicht gefärbten) Feldern.



GOTTA2



Inhalt



6 Farbstifte

x1



Spitzer x1

1 Anleitung für das Solospiel

1 Anleitung & 2 Arten von Puzzlebögen (dieses Heft)

