Alice's Wonder puzzle

GOTTA2

<遊戲準備>

每位玩家各自準備一張拼圖紙與一支筆。

<遊戲開始>

由生日最近的玩家開始，順時針方向進行。
依序執行步驟**1.~5.**

1. 選擇拼圖
從拼圖紙下方區域 **A** 中，尚未被選過的拼圖中選擇一塊。拼圖依照 ①～④號區塊分類。選擇後，需告知其他玩家（例如「③-a」）。所有玩家須在被選擇的拼圖區塊上畫斜線。已被畫上斜線的拼圖之後不能再被選擇。**1**
當玩家人數為4人以上時，區塊 ③與 ④可以被選擇兩次。第二次選擇時，請將斜線畫成交叉線。**2**

2. 放置選擇的拼圖
輪到的玩家，將所選拼圖的形狀照其格子樣式填色在拼圖紙的區域 **B** 中。拼圖形狀不得旋轉或翻轉，且不得重疊已塗色的格子。**3**

3. 加算獎勵分數
選擇拼圖時若為①～④區塊，可獲得對應的獎勵分數。在獎勵區域 **C** 中，按照分數數量，從1分開始依序劃上斜線。**4**

4. 放置獎勵拼圖
當累計獎勵達 5分、10分、15分 時，可將該分數區塊中指定的獎勵拼圖 **D** 放入盤面。
放置方法與步驟**2.**相同。

5. 結束回合
當步驟**1.**～**4.**皆完成後，換下一位玩家進行回合。若步驟**2.**或**4.**無法進行，則進入**<遊戲結束>**階段。

<遊戲結束>

在步驟**5.**後，從當前玩家開始，進行一輪最終計分 **E**。找出自己盤面上最大且完整的矩形區塊，計算分數如下:

直列格數 × 橫列格數 × 獎勵倍率分 **5**

分數最高者獲勝。
若同分，則未塗色的格子數較少者獲勝。

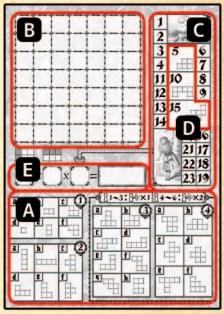
內容

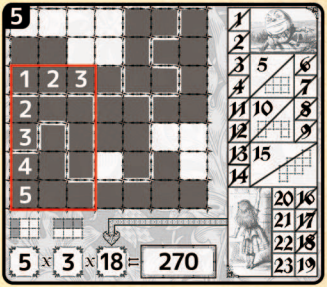
鉛筆6色x1

削鉛筆器x1

單人用說明書x1

說明書&拼圖紙x2種(本紙)





Gottani Co., Ltd.

Game design	Art	Email address
Baronu (Kazutaka Yanagawa)	ROD (Yugo katsumata)	contact@gotta2.jp

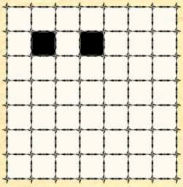
＜單人遊玩追加規則＞

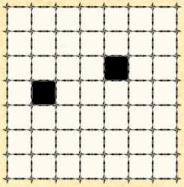
準備一張拼圖紙和一支筆。遊戲途中可以更換顏色。從下方的圖案中選擇一個喜歡的盤面，確認其中已被塗色的格子位置。在自己的拼圖紙上，先將相同位置的格子塗色（顏色不限），然後重複進行一般規則的步驟**1.**～**4.**。
若成功將整個盤面填滿，即算遊戲通關。也可以當作像素藝術來享受。
塗色的格子位置與數量可以自行調整，自由玩法也可以！

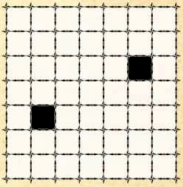
＜遊戲常見問答 Q&A＞

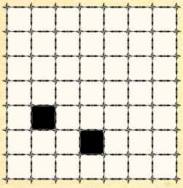
Q1. 彩色鉛筆只能給自己使用嗎？
A1. 大家可以共用與交換彩色鉛筆，一起使用沒問題。

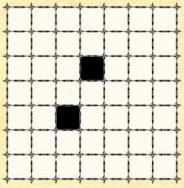
Q2. 拼圖紙有兩種，可以使用不同的紙張開始遊戲嗎？
A2. 可以使用不同的拼圖紙開始遊戲，但如果選擇相同的紙張，更容易預測對手的動作，策略性也會更高。

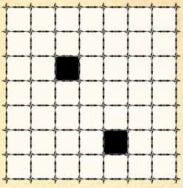

①

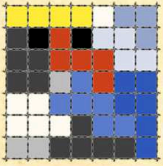

②


③

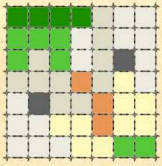

④


⑤


⑥


①範例：企鵝

②範例：狗


③範例：蝴蝶