

IXA ～ライトストラテジー～

2009/5/27 ver.1.00

あらまし

温故知新。

ゲーム概要

内 容：将軍を討ち取るか、5枚のうち3枚を抑えれば勝ちです。

参加人数：2人用

所要時間：30分

内容物

- (1)「盤面」兼 箱 …………… 1個
- (2)「コマ」(2陣営分)
 - 色コマ 2種5色 …………… 計10個
 - 白コマ 1種1色 …………… 計6個
- (3)「武士」カード(2陣営分)5種 …………… 計10枚
- (4)「色」カード(②陣営分)
 - 1種5色 …………… 計10枚

- (5)説明書(今、読まれている説明書がそうです。)1部

遊び方

0. ゲームの用意

- (0)お互いの正面に盤面を据えます。
- (1)お互いに5色のコマ、5色の札、将軍の武士カードをそれぞれ一つずつ手に取ります。
- (2)残りの8枚の武士カードをよく混ぜ、4枚ずつ手に取ります。
- (3)5色のカードの上に、武士カードを1枚ずつ、乗せます。

1. ゲームの開始

- (1)先行をジャンケン等で決めます。
- (2)先行から順番に置いていく、又は、順番に動かします。
 - ①コマを一つ置く。
 - ・色コマ：自陣(自分から見てした2段)の好きな位置に配置
色コマの上に色コマは配置出来ない。
 - ・白コマ：中立陣(自分から見て中2段)の好きな位置に配置
白コマの上に白コマは、2段まで配置できる。
 - ②コマを一つ移動
 - ・色コマの対応した、色札に書いてある、移動箇所に移動
移動が出来るのは、将軍のカードに対応した色コマが配置された次の番から

- ・移動した先の相手の色コマは盤面から除外
1段の白コマがあった場合には、その上に乗る。(2段の白コマには乗れない)
白コマの上から移動する場合のみ、「特殊移動」の出来る。
相手陣地(自分から見て上2段)まで色コマが到達した場合は、
色コマに対応した武士カードを180度回転させて、起き直してもよい。
その場合、移動可能箇所も180度回転する。

2. ゲームの終了

- (1)盤面から相手の将軍カードに対応した色コマを除外するか、
相手の色コマを3枚除外した場合、貴方の勝ちです。

3. さらに深い遊び方

- (1)お互いに1まいずつ全て違う武士カードで戦ってみる。
さらに、腕の試されるゲームになります。

製作：GOTTA2 ゲームデザイン：ばろぬ 美術：ROD、たにし
感想、質問等はこちらへどうぞ。gotta2@gotta2.jp
ホームページはこちら <http://gotta2.jp/>